

# 全国学生防災フォーラム 2026～創造～ 報告書

作成日：2026 年 3 月 9 日

作成者：静岡大学学生防災ネットワーク  
関西大学 KANDAI DPE

|                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |
|----------------|---------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
| イベント名          | 全国学生防災フォーラム 2026～創造～                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |
| 日時             | 2026 年 2 月 25 日（水）<br>11:30～12:30 受付開始、12:30～16:00 イベント実施                                                                                                                                                                                                                                                                                         |
| 会場             | 関西大学高槻ミューズキャンパス 3 階（大阪府高槻市白梅町 7-1）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                |
| 主催団体           | 静岡大学学生防災ネットワーク<br>関西大学 KANDAI DPE                                                                                                                                                                                                                                                                                                                 |
| 参加人数           | 65 名（主催団体所属の 28 名を含む）                                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
| 参加団体           | 合計 13 団体<br>●若者防災協議会（5 名）<br>●岐阜大学防災サークルたすく（9 名）<br>●岡山大学被災地支援団体おかやまバトン（10 名）<br>●東北大学 HagiiZ（2 名）<br>●京都学生 FAST（1 名）<br>●関西学院大学災害ボランティアサークル rel@y（1 名）<br>●学生団体 TSUNAG（3 名）<br>●関西大学つなたか lab.（1 名）<br>●香川大学せとうちで、はじめまして。（1 名）<br>●明石高専防災団 D-PRO135°（3 名）<br>●静岡×能登半島ネットワークこんぱす（1 名）<br>○関西大学 KANDAI DPE（18 名）※主催団体<br>○静岡大学学生防災ネットワーク（10 名）※主催団体 |
| 借りた機材<br>（借入先） | 関西大学ミューズキャンパス 3 階の教室<br>ホワイトボード 2 枚<br>伊藤ゼミ ホワイトボード 1 枚                                                                                                                                                                                                                                                                                           |

## 1：開催の背景

ぼうさいこくたい学生前夜祭の開催後に「また開催してほしい」との声を多く頂いたためである。

ぼうさいこくたい 2025 in 新潟に際し、その前日 2025 年 9 月 5 日に KANDAI DPE・静岡大学学生防災ネットワークの共催で学生防災団体 6 団体を集め「学生前夜祭」を実施した（詳細は別紙の報告書をご覧ください）。内容としては防災に関する各テーマについてテーブルごとに話し合うワールドカフェと、団体対抗の防災格付けチェック（格付けチェック方式の防災クイズ）を実施した。

▼学生前夜祭の様子は下記サイトからもご確認いただけます

<https://www.instagram.com/reel/DPVNYHgD2wV/?igsh=a2c5NWwyd20wbjRl>

参加者から「また開催してほしい」という声を多く頂き、規模を全国に拡大して学生が横に繋がる機会を作り続けたいとの思いから、前夜祭から5ヶ月20日後に「全国学生防災フォーラム 2026~創造~」の開催に至った。

## 2：フォーラムの目的

- ①団体の垣根を超え、全国の学生防災団体の横の繋がりを深める
  - ②お互いを知り、互いに刺激し合う関係性を構築する
  - ③有事の際の迅速な学生間での連携ができるようにする
- また、来年度のぼうさいこくたいでの交流をより活性化させるといった目的もある。

## 3：イベント内容

下記の通り3部構成で実施した。

第1部 オープンキャンパス      第2部 ワークショップ      第3部 お楽しみ企画

### ① 第1部 オープンキャンパス（写真は次ページ）

|              |                                                                                                                                                                                                                                                       |                                              |
|--------------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|----------------------------------------------|
| 内容           | ブース交流タイム。団体ごとにブースで活動紹介を行い、参加者は自由にブースを行き来して団体・個人と交流する。                                                                                                                                                                                                 |                                              |
| 主催者よりコメント    | 第1部を交流の時間にしたのは雰囲気づくりになったため良い選択だったと感じている。各団体のブースを自分のペースで回ることができ、団体単位ではなく個人と個人の間の関係性を構築することができた。                                                                                                                                                        |                                              |
| 参加者へのアンケート結果 | 満足度<br>(5段階 <sup>1</sup> ・選択式)                                                                                                                                                                                                                        | 「とても満足」75% (12回答/16回答)<br>「満足」25% (4回答/16回答) |
|              | 「とても満足」の理由（抜粋）<br>・他団体さんが行っている活動を知ることができたり、自分たちの活動を知ってもらえたり、団体同士の交流を行うことができ、とても充実したものになりました！<br>・お互いの活動の様子を知ることができて、活動に対する悩みや改善点を共有することができたから。<br>・各団体の取り組みを知ることができ、同じ防災でも様々なアプローチ方法があり、興味ぶかかった。また、自由に回れることで他団体の方ともコミュニケーションを取りやすく、和気あいあいとした雰囲気も良かった。 |                                              |

<sup>1</sup> 選択肢は「とても満足」「満足」「普通」「やや不満」「不満」の5択。理由（記述）は任意回答。（第2部・第3部・総合評価も同様）

|         |                                                                                                                                                  |
|---------|--------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|         | <p>「満足」の理由（抜粋）</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・団体の詳細を知ることができただけでなく話す機会も増えたから。</li> <li>・どの団体もいい意味で密度が濃すぎたので、もう少し時間が欲しかった。</li> </ul> |
| アンケート分析 | <p>他団体の活動を知る、他団体と交流する、活動に対する悩みや改善点を共有するといったことが実現できたことが分かる。時間がもっと欲しかったとの声を受け、今後は時間の拡大も検討したい。</p>                                                  |



## ②第2部 ワークショップ

関西大学 KANDAI DPE、静岡大学学生防災ネットワークが同時に下記(1)(2)のワークショップを実施した。参加者は団体内で半数に分かれ、半数は(1)、もう半数は(2)に参加した。

### (1) 5W1H（主催：関西大学 KANDAI DPE）（写真は次ページ）

|            |                                                                                                                                                                                                                |                                                      |
|------------|----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|------------------------------------------------------|
| 内容         | <p>いつ、どこで、誰が、何（の自然災害に）という4種類のカードと、話し合いが難航した場合のヒントカードを使用して、様々な状況に合わせて自然災害の対策・対応を考える。</p>                                                                                                                        |                                                      |
| 主催者よりコメント  | <p>実際に出た条件は、「暑い日、避難所で、障がい者が、台風」という考えやすい条件のものもあれば、「夜、大学構内で、妊婦さんが、洪水」といった少し考えにくい条件のものもあり、今後改善が必要な点も見られた。</p> <p>しかし、防災について取り組みを行っている大学生が楽しんでグループワークを行い、協力して試行錯誤する過程を見ることができたという時点で今回のワークショップは成功したのではないかと考える。</p> |                                                      |
| 参加者アンケート結果 | 満足度<br>(5段階・選択式)                                                                                                                                                                                               | <p>「とても満足」80% (4回答/5回答)</p> <p>「満足」20% (1回答/5回答)</p> |
|            | <p>「とても満足」の理由（抜粋）</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・一方向の交流ではなく、コミュニケーションをとれたから。新しい手法の防災啓発であったから。</li> <li>・お題が難しく、被害想定するのは難しかったけど、とても楽しかったです</li> </ul>                                              |                                                      |

|         |                                                                       |
|---------|-----------------------------------------------------------------------|
|         | ・実際にグループで協力しあうことで、仲が深められたようにも感じる。また、催し自体も面白く、自身の団体の防災教育の参考にもなったから。    |
| アンケート分析 | 満足度が高い。双方向のコミュニケーション・グループとの協力により交流を深められたこと、防災教育の手法として参考になったとの意見がみられた。 |



(2) リアル HUG（主催：静岡大学学生防災ネットワーク）（写真は次ページ）

|            |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                          |                                                 |
|------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|-------------------------------------------------|
| 内容         | 静岡県が開発した机上の避難所運営ゲーム HUG をリアルで実施するもの。参加者は避難者役と運営班役に分かれ、避難者役に渡される様々なお題に運営班役が対応する。避難所ではどのような局面が発生するのか、その局面にどう対処するのかをリアルに動いて体験する。目的は現場ならではの物理的制約や、避難所運営の困難さを実感することである。                                                                                                                                                                                                                       |                                                 |
| 主催者よりコメント  | 団体混同で運営班の構成員は団体混合に設定したため、団体の垣根を越えて雑談が多く生まれたのは非常に良かった。会場内で情報の錯綜も見られ、避難所での困難さを再現できたと考える。                                                                                                                                                                                                                                                                                                   |                                                 |
| 参加者アンケート結果 | 満足度<br>(5段階・選択式)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                         | 「とても満足」 50% (4 回答/8 回答)<br>「満足」 50% (4 回答/8 回答) |
|            | <p>「とても満足」の理由</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・この企画では、リアルな避難所運営のシミュレーションを行うことができ、とても難しかったです。実際に起こりうる事象を体験することができ、大変勉強になりました。機会がありましたら、もう一度やってみたいです！</li> <li>・オリジナルのリアル Hug がとても楽しかった。避難所運営の難しさを改めて実感できたから。</li> <li>・初めてリアル HUG というものを体験し、試行錯誤しながらではありましたが非常に楽しいゲームでした！また、地元が同じ人と同じチームでローカルトークもできて最高に楽しかったです！！</li> <li>・運営側の情報共有がなされないことのもどかしさを身に染みて感じることもできたから。</li> </ul> |                                                 |



|         |                                                                                                                                                                                                                                                                                                             |
|---------|-------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|
|         | <p>「満足」の理由</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・避難所のことについて勉強することはあっても、実際の現場の状況などは知ることは難しく、それを知ることができたから。</li> <li>・ありえない状況でも話し合いにより答えを導き出している班が多く面白かったことや、防災知識の多い方々の意見は自分にはない発想で、とても勉強になったからです。</li> <li>・とても学びになった。振り返りの時間がもう少し欲しかった。</li> <li>・大変面白かった。出来ることなら他の部署も経験したいしさらに多くの時間で回したい。</li> </ul> |
| アンケート分析 | <p>「とても楽しかった」「学びになった」「もう一度やりたい」との声がみられた。「避難所運営の難しさを改めて実感できた」との声も頂き、本ワークショップの目的を達成できたと考える。</p>                                                                                                                                                                                                               |



## ② 第3部 お楽しみ企画（写真は次ページ）

|           |                                                                                          |
|-----------|------------------------------------------------------------------------------------------|
| 内容        | 団体対抗の防災格付けチェック（格付けチェック方式の防災クイズ）                                                          |
| 主催者よりコメント | ぼうさいこくたい学生前夜祭に引き続き開催した。スライドの作り込み、問題の難易度、司会者の進行が絶妙で会場が盛り上がっていた。楽しみながら防災を学び交流する機会になったと感じる。 |

|                |                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                      |                                                        |
|----------------|------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------|--------------------------------------------------------|
| 参加者アンケート<br>結果 | 満足度<br>(5段階・選択式)                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                     | 「とても満足」77.8% (18 回答中 14 回答)<br>「満足」22.2% (18 回答中 4 回答) |
|                | <p>「とても満足」の理由 (抜粋)</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・大人数でやるとやはり盛り上がる企画だと思った。問題も良いバランスで今後にも期待がもてる。</li> <li>・難易度は高かったがスライドの作り込みが多く、司会進行役もとても上手だったので、とても楽しみながら学べたから</li> <li>・パワーポイントのできが素晴らしかったです！みんなが楽しめる雰囲気がすごく楽しかったです！</li> <li>・今回は正答率が低く、防災を伝える身としてとても反省できました。防災士の勉強を改めてすべきだと思いました。気持ちを引き締めていただきありがとうございました！</li> <li>・正直、知らない問題の方が多く、勉強になりました。次こそは一流防災人になりたい！またチャレンジしたいです！</li> </ul> <p>「満足」の理由</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>・知らないことが多く、学ばせていただいたことが多かったから。</li> </ul> |                                                        |
| アンケート分析        | 楽しめる雰囲気と盛り上がり、スライドの作り込み、問題の難易度が高く勉強になったという観点で評価していただけた。                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                                              |                                                        |



#### 4：その他アンケート結果

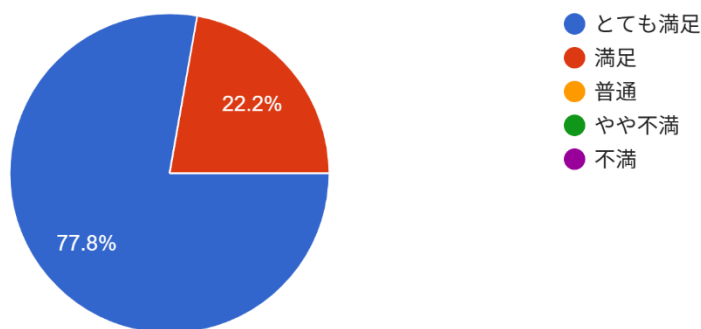
##### (1) 本イベントの総合満足度

「とても満足」77.8%（18 回答中 14 回答）

「満足」22.2%（18 回答中 4 回答）

本イベントの総合満足度を教えてください。

18 件の回答



##### 「とても満足」の理由（抜粋）

- ・様々な団体と交流できた。普段交流できないため、大変貴重な機会となった。
- ・なかなか交流することができない団体と交流することができたから。
- ・今回初参加でしたが、他大学の防災に取り組んでいる学生さん達と交流することで、参考になる情報も多数得られました。今後のサークル活動にも活かしていけそうな気づきがありました。そして何より、楽しかったからです。
- ・全国の学生と繋がる貴重な機会だったため。
- ・多くの防災団体の取り組みを知ることができ、とても刺激になったためです。また、多くの団体の方と交流できたためです。
- ・全体的な雰囲気がとても良い。学生同士、大学の垣根を超えて交流できたと感じたため。

##### 「満足」の理由（抜粋）

- ・いろいろな団体と交流する機会に今まで参加したことが無かったので、良い機会となったから

##### 【アンケート分析結果】

- ・他団体と交流する機会はなかなかないため貴重な機会だったこと
- ・他団体との交流により自団体に活かせる情報を得られた・刺激になった
- ・「学生同士、大学の垣根を超えて交流できた」

ことが分かる。以上から、イベントの目的の

- ① 団体の垣根を超え、全国の学生防災団体の横の繋がりを深める
  - ② お互いを知り、互いに刺激し合う関係性を構築する
- を達成できたと考える。

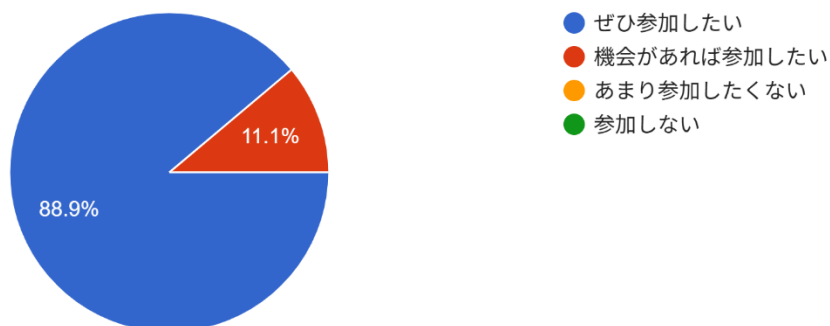
(2) 今後同様のイベントがあれば参加したいと思いますか？

「ぜひ参加したい」88.9%（18 回答中 16 回答）

「機会があれば参加したい」11.1%（18 回答中 2 回答）

今後同様のイベントがあれば参加したいと思いますか？

18 件の回答



「ぜひ参加したい」の理由（抜粋）

- ・対面でのコミュニケーションが最も価値が高いから。新しい防災の可能性を秘めているから。
- ・防災に取り組む学生は限られている。しかし、防災は若者が将来の担い手となるべきだ。仲間と繋がることで、意欲が高まることはもちろん、そういった仲間を増やすきっかけとなると思う。
- ・普段は自らのサークル内で考え、できることを模索しているため、他団体の活動はとても参考になりますし、工夫が素晴らしいと思いました。そういう刺激を受ける機会はサークルの特性上あまりないため、とても貴重な機会だと考えています。また、主催者様の目的にありました、災害時に助け合えるネットワークを作るという考え方は本当に素晴らしいと考えており、ピンチの時に助け合える人がいることはありがたく、逆に我々にできることもたくさんしたいと思うので、今後も交流を深めていけたらと考えています。
- ・とても楽しかったので、また参加したいと思えたのが素直な感想です！僕はもう卒業のため、団体を離れることになってしまいますが、後輩たちのためにも、続けていってもらえると嬉しいなと思っております！
- ・全国の学生防災団体と共創できる数少ない機会だから

「機会があれば参加したい」の理由（抜粋）

- ・有意義なイベントであったと思う。日程さえあれば参加したいと思います。

#### 【アンケート分析結果】

全回答「ぜひ参加したい」「機会があれば参加したい」であり、需要の高さが把握できた。

- ・新しい防災の可能性
- ・仲間と繋がることで意識が高まることはもちろん仲間を増やすことにも繋がる
- ・普段はサークル内での模索であり、他団体から刺激を受ける機会は少ないため貴重な機会
- ・目的にありました、災害時に助け合えるネットワークを作るという考え方は本当に素晴らしい



との声をいただき、防災における学生の横の繋がりづくりの重要性・可能性、イベントの目的③「有事の際の迅速な学生間での連携ができるようにする」への共感が見いだせた。

(3) その他、ご意見やご要望がございましたらご記入ください。(抜粋)

- ・ぜひ防災国体でも、全国の学生が繋がれる場をお願いします!!! ありがとうございました!
- ・期待していた以上に楽しく、学べることも多くて、大満足です!(中略) ぜひ、また参加したいです!
- ・企画力と仕組み化とデザインの観点でぜひ HagiiZ を使ってください。

#### 【アンケート分析結果】

・楽しかった、学びが多かった、(来年の) 防災国体でも全国の学生が繋がれる場を作ってほしい、との声があり、学生の満足度と今後もこの取り組みを望む意見が把握できた。また、今後に向けて協力したいとの声も頂いており、多くの学生を巻き込みながら次回開催に繋がれると考える。

### 5: 今後の展望

4(2)のアンケートよりこうした学生の横の繋がりづくりのイベントは学生にとって貴重であり需要があることが分かった。加えて「楽しかった」「また参加したい」「(次回の) 防災国体でも全国の学生が繋がる場を作ってほしい」といった声を頂き、この声に応えたいと考える。次回はぼうさいこくたい 2026 in 鳥取にて全国学生防災フォーラムを実施するために準備を始動している。今回の経験を経て、より多くの学生を巻き込み防災の輪を拡げられるようにしたい。また、学生同士の繋がりに加え、学生と大人の交流により世代を超えた繋がりづくりも行う予定である。

#### ▼オープニングの様子



#### ▼集合写真

